Documentação WEB API REST Time Selector.

A API foi dividida em duas rotas: Times e Jogador; a rota times é utilizada para realizar as opções de GETID, GETALL, MontarTime; A rota Jogador é utilizada para deletar e inserir um jogador no time.

Informações importantes:

* O id do time é identificado por ‘Id\_equipe’ e é gerado automaticamente;
* Sempre que adicionado um jogador novo em um time ele é automaticamente alocado em uma posição definida pela API, se for ‘linha’ será de 1 a 4, se ‘goleiro’ será na única opção disponível. A posição deve ser exclusivamente ‘linha’ ou ‘goleiro’, totalmente minúsculos.
* A API informa caso haja um time completo a partir de retorno na inserção dos jogadores.
* Posições vazias são definidas automaticamente por NULL, caso deseje verificar o total de vagas basta comparar as posições com NULL.
* Os atributos “horaEntrada” e “horaSaida” são string’s de 5 posições, utilizar o seguinte formato: ‘hh:mm’;
* A API deleta automaticamente um time quando seu total de jogadores chegar a zero.
* Um novo time é gerado sempre que um jogador é inserido a partir da rota JOGADOR.
* Não há a opção de deletar o time manualmente pelo REST.

Operações:

URL da API: <https://timeselector-api.herokuapp.com/>

------------------- Rota TIMES -------------------------

- GetAll() : Realizar um GET em <https://timeselector-api.herokuapp.com/times> , é retornando um JSON com todos os times e as informações de cada um:

{

"id\_equipe": "",

"nome": "”

"local": "",

"horaEntrada": "",

"horaSaida": "",

"goleiro": null,

"linha1": null,

"linha2": null,

"linha3": null,

"linha4": null,

"created\_at": ‘data\_criação’,

"updated\_at": ‘data\_update’

}

- GetID(): Realizar um GET em [https://timeselector-api.herokuapp.com/times/{idTIme}](https://timeselector-api.herokuapp.com/times/%7bidTIme%7d) , mesmo retorno que o GetAll(), mas de um time especificado pelo ID;

- Entrar em um time já existente: Realizar um POST em [https://timeselector-api.herokuapp.com/times/{idTIme}](https://timeselector-api.herokuapp.com/times/%7bidTIme%7d) com um JSON contendo:

{

‘nomeJogador’:’nome’,

‘posicao’: ‘goleiro’ ou ‘linha’

}

----------------------- Rota JOGADOR --------------------------------------

- Inserir um jogador em um time criador por ele: realizar um POST em <https://timeselector-api.herokuapp.com/jogador> com um JSON contendo:

{

"nome":"nomeTime",

"local":"Local do jogo",

"horaEntrada":"horario",

"horaSaida":"horario",

"nomeJogador":"NomeJogador",

"posicao":"linha" ou “goleiro”

}

- Remover um jogador de um time existente: realizar um POST em <https://timeselector-api.herokuapp.com/jogador/delete> com um JSON contendo:

{

"id":"id\_do\_TIME",

"nomeJogador":"NomeDoJogador",

"posicao":”linha” ou "goleiro"

}